

Listado completo de los sistemas custom del producto: el estado en **tu servidor** con la configuración actual, y el valor de referencia de cada sistema por separado.

ACTIVA

Incluida en tu paquete y habilitada

DESACTIVADA

Incluida en tu paquete — se habilita por configuración (sin costo)

UPGRADE v1.1

Nueva — disponible con costo

INTERFACES WEBUI (HTML EN EL JUEGO)

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	ESTADO	VALOR
Login WebUI	Pantalla de login moderna con branding propio	ACTIVA	\$30
WebShop	Cash shop web in-game: categorías, 3 monedas, sistema de regalos	ACTIVA	\$90
Auction House	Mercado entre jugadores con Buy Now (WCoin / GP / Zen)	ACTIVA	\$100
Daily Reward	Calendario visual de recompensas por login diario	ACTIVA	\$50
Party WebUI	Panel de party con avatares chibi y barras de HP/Maná en tiempo real	ACTIVA	\$40
Preview % Chaos Machine	Desglose del porcentaje real (Base Luck VIP Talisman) antes de combinar	ACTIVA	\$25

EVENTOS CUSTOM

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	ESTADO	VALOR
Custom Dungeon	Mazmorras instanciadas: 3 oleadas + boss, 3 dificultades, WebUI propia	ACTIVA	\$120
Horde Survival	PvE cooperativo por oleadas con ranking de equipo (WebUI)	ACTIVA	\$70
Capture Points	Dominación PvP de 3 zonas con puntaje por equipo y efectos de suelo (WebUI)	ACTIVA	\$70
MOBA Arena	Arena estilo MOBA con minions, nexos y carriles	ACTIVA	\$80
Invasiones Custom	Invasiones programables por XML: horarios, mapas, bosses, anuncios con efectos	ACTIVA	\$40
Monster Hunt	Cacería de monstruos con objetivos y recompensas	ACTIVA	\$35
Pack Eventos PvP/Fun	TvT · GvG · Kill All · Hide&Seek · Run&Catch · Ruleta Rusa · Quiz · Drop Event	ACTIVA	\$60
Online Lottery	Lotería con tickets y sorteos automáticos	ACTIVA	\$25
Custom Arena	Zona PvP dedicada con reglas propias	ACTIVA	\$25
Imperial Guardian Schedule	Scheduler horario con override y cooldown para Imperial Guardian	DESACTIVADA	\$25

PROGRESIÓN Y ECONOMÍA

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	ESTADO	VALOR
Reset Bonus (Tiers)	10 tiers de bonus permanente por resets + eventos temporales (Happy Hour, 2x EXP)	DESACTIVADA	\$40
Custom Jewels	6 jewels propios: Level, Skill, Luck, Adicional, Excellent, Socket	ACTIVA	\$35
Custom Wings + Wing Mix	Catálogo extendido de alas con stats variables y mezclas propias	ACTIVA	\$60
Mix Expansion	Mezclas custom por XML en NPC propio (talisman de suerte/protección)	ACTIVA	\$30
Exchange Coin	Conversión entre WCoin, Goblin Points y Zen	ACTIVA	\$20

Sistema VIP	4 niveles de cuenta con beneficios configurables + chat VIP + compra in-game	ACTIVA	\$40
Start Items	Equipo inicial por clase para personajes nuevos	ACTIVA	\$10
Custom Quests / NPC Quest	Misiones custom con NPC coleccionista y recompensas	ACTIVA	\$35

SOCIAL, RANKINGS Y ADMINISTRACIÓN

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	ESTADO	VALOR
Voice Chat	Chat de voz por proximidad dentro del juego	ACTIVA	\$60
Custom Rankings	Rankings globales in-game (ventana F8) + ranking de usuarios con recompensas	ACTIVA	\$30
Death Messages	Notificaciones de kills personalizables	ACTIVA	\$15
Fancy Announce	Anuncios con 15 efectos visuales (rainbow, fire, electric, glitch...)	ACTIVA	\$25
Bots NPC (7)	Buffer · Alchemist · Store · Warper · Reset · PK Clear · Helper	ACTIVA	\$70
Antihack	Anti-cheat cliente-servidor con validación por heartbeat	ACTIVA	\$80
Monster Kill Tracking	Conteo de kills por cuenta para quests y logros	ACTIVA	\$20

NOVEDADES V1.1 — DISPONIBLES COMO UPGRADE

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	ESTADO	PRECIO
Auto CTRL PvP	CTRL virtual solo contra jugadores (tecla Home): atacás personajes sin sostener Control, sin auto-click ni efecto sobre mobs	UPGRADE v1.1	\$25
Ranking PvP Kills	Categoría nueva en la ventana de Ranking (F8): TOP 20 de kills PvP, 100% configurable sin recompilar	UPGRADE v1.1	\$20
Pack mantenimiento Jul/2026	Fix invasiones (mobs patrullan), fix Talisman of Luck (+10% real en Chaos Machine) y refresh del % en vivo	INCLUIDO	Sin costo

UPGRADES V1.1 DISPONIBLES

USD 45

Los sistemas marcados como DESACTIVADA ya están en tu servidor; se habilitan por archivo de configuración sin costo. Los precios por sistema son valores de referencia individuales para nuevas contrataciones.